

SISTEM INFORMASI DI RSU. RESTU IBU BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

AYU ANGREINI HRP

062406147



**PROGRAM STUDI D3 ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA
MEDAN
2009**

PERSETUJUAN

Judul : Sistem Informasi di RSUD. RESTU IBU Berbasis Web
Kategori : Tugas Akhir
Nama : AYU ANGGREINI HARAHAHAP
Program Studi : D-3 Ilmu Komputer
Departemen : Matematika
Fakultas : Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Universitas Sumatera Utara

Disetujui oleh:

Diketahui/Disetujui oleh

Departemen Matematika FMIPA USU

Ketua

Dosen Pembimbing

Dr. Saib Suwilo, Msc.

NIP. 131796149

Drs. Sawaluddin, M.iT

NIP. 132206398

PERNYATAAN

SISTEM INFORMASI DI RSU. RESTU IBU

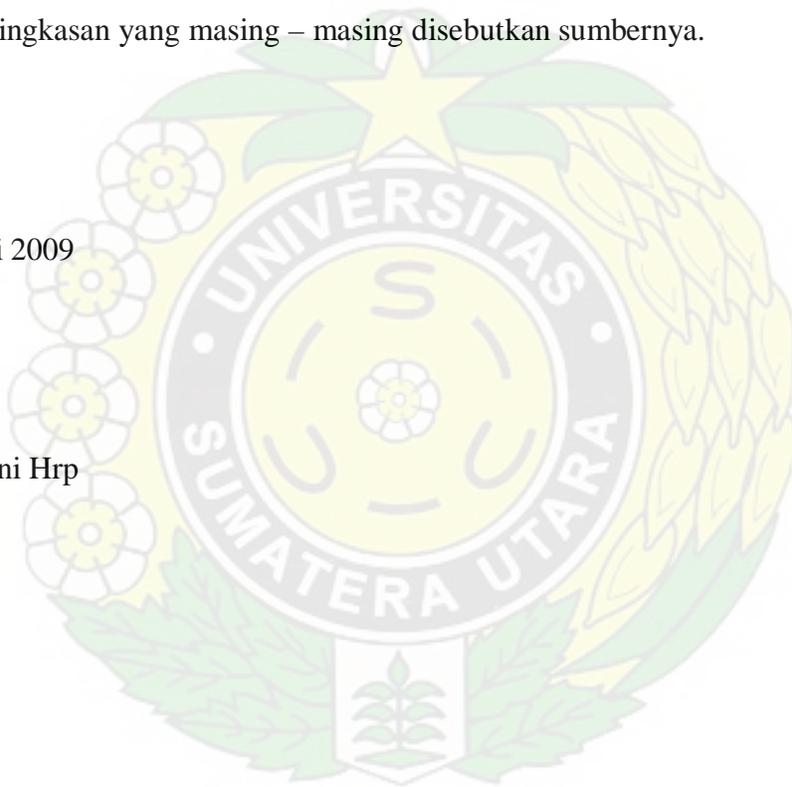
TUGAS AKHIR

Saya mengakui bahwa Tugas Akhir ini adalah hasil kerja saya sendiri, kecuali beberapa kutipan dan ringkasan yang masing – masing disebutkan sumbernya.

Medan, Juni 2009

Ayu Anggreini Hrp

062406147



PENGHARGAAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Pemurah dan Maha Penyayang, dengan limpah dan karunia-Nya kertas kajian ini berhasil diselesaikan dalam waktu yang telah ditetapkan.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan yang sebesar-besarnya kepada :

1. Teristimewa untuk orang tua tercinta yang telah memberi dukungan dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Special Thanx untuk Iksan Aryanda, yang telah memberikan yang terbaik dalam hidup ini.
3. Bapak Prof. Dr. Eddy Marlianto, M. Sc, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sumatera Utara.
4. Bapak Dr. Sutarman, Msc, selaku pembantu dekan 1 FMIPA USU.
5. Bapak Dr. Saib Suwilo, M. Sc, Ketua Jurusan Program D-3 Ilmu Komputer / Statistika.
6. Bapak Drs. Sawaluddin, M.IT, sebagai Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak memberikan bimbingan dan arahan dalam penulisan laporan tugas akhir ini.
7. Seluruh Dosen Pengajar Program Studi D-3 Ilmu Komputer Fakultas MIPA Univesitas Sumatera Utara yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis selama masa perkuliahan.
8. Teman – teman dekat saya yaitu Yaya, Yumni, Tika, Deny, Dita, Dedek, dan Nisa yang telah membantu dan memberi motifasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Akhirnya, penulis hanya bisa memanjatkan do'a semoga Allah SWT akan membalas semua kebaikan semua pihak. Amin.

Medan, Juni 2009

AYU ANGGREINI HRP



ABSTRAK

Tugas akhir ini bertujuan membangun sebuah sistem informasi yang berbasis web. Sistem perancangan dalam pembuatan website Sistem Informasi Tugas Akhir di FMIPA USU ini dikembangkan dengan menggunakan beberapa software yakni Macromedia Dreamweaver MX, XAMPP yang merupakan gabungan dari Apache Web Server, PHP dan MySQL. Dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 maka pengerjaan website akan lebih cepat dan mudah. Adapun tabel-tabel yang dipakai dalam pembuatan sistem informasi tugas akhir ini adalah tabel judul tugas akhir, tabel pengunjung, tabel admin. Semua tabel ini nantinya digunakan untuk menampung data-data yang diperlukan dalam pembangunan website Sistem Informasi di RSU. RESTU IBU.



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN	iii
PENGHARGAAN	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB 2 TINJAUAN TEORITIS	7
2.1 Komputer	7
2.1.1 Pengertian Komputer	7
2.1.2 Sistem Komputer	8
2.2 Sistem Informasi	9
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.2 Informasi	11
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.3 Data	12
2.4 Pengenalan HTML	13
2.4.1 Pendahuluan HTML	13
2.4.2 Bagian – Bagian HTML	14
2.5 Pengenalan PHP	15
2.5.1 Sejarah PHP	15
2.5.2 Kelebihan PHP	16
2.6 Pengertian Internet	17
2.6.1 Sekilas Mengenai Web	18
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	19
3.1 Persiapan Data Base	21
3.2 MySQL	23
3.3 File yang digunakan	24
3.4 Penempatan Layout	25

3.5 Algoritma Program	27
BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM	29
4.1 Pengertian Implementasi Sistem	29
4.2 Tujuan Implementasi Sistem	30
4.3 Instalasi Apache, PHP, dan My SQL	30
4.3.1 Instalasi Xampp 1.7.1	35
4.4 Membangun Halaman Situs	36
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Flowchart	20
Gambar 3.2 Lembar Kerja Dreamweaver MX	25
Gambar 3.3 Tampilan awal Dreamweaver MX	26
Gambar 4.1 <i>Xampp-win32-1.7.1-installer</i>	32
Gambar 4.2 Pilihan Bahasa Instalasi <i>Xampp</i>	32
Gambar 4.3 <i>Setup Wizard</i>	33
Gambar 4.4 Lokasi Instalasi	33
Gambar 4.5 <i>Xampp Option</i>	34
Gambar 4.6 <i>Setup</i> selesai	35
Gambar 4.7 Direktori <i>C:\apachefriends\xampp</i>	36
Gambar 4.8 Menjalankan <i>Xampp</i>	36
Gambar 4.9 Halaman Index	37
Gambar 4.10 Halaman Profil	38
Gambar 4.11 Halaman Pelayanan	39
Gambar 4.12 Halaman Data Dokter	40
Gambar 4.13 Halaman Data Pasien	41
Gambar 4.14 Halaman Tarif Kamar	42



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Tabel Admin	21
Tabel 3.2 Tabel Dokter	21
Tabel 3.3 Tabel Pasien	22
Tabel 3.4 Tabel Tarif Kamar	22



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi seperti sekarang ini, kebutuhan akan informasi yang tepat dan akurat sangatlah diperlukan, baik bagi instansi pemerintahan, perkantoran, dunia kerja maupun dunia kesehatan. Dan dalam hal ini komputer sesuai dengan fungsinya sebagai salah satu alat yang berguna untuk mengolah data menjadi sebuah informasi yang tepat, akurat dan berdaya guna, memiliki peranan yang cukup penting dalam penyediaan informasi yang diperlukan.

Dan berkat kemajuan teknologi komputer sekarang kita diberikan beberapa alternatif dalam pengolahan sistem informasi, salah satu diantaranya yaitu dengan menggunakan aplikasi berbasis *web*. Selain memberikan manfaat dalam proses pengolahan informasi, kita juga dapat memperoleh sebuah tampilan yang lebih menarik dan dapat diakses secara luas melalui internet. Sehingga penyebaran informasi dapat berlangsung dengan lebih cepat.

Setelah meninjau peranan internet dalam penyediaan informasi bagi berbagai pihak yang memerlukannya, maka penulis mempunyai keinginan untuk membuat

aplikasi berbasis web. Dan pada kali ini penulis mendapat kesempatan untuk membangun aplikasi berbasis web pada RS. RESTU IBU. Perancangan aplikasi berbasis web ini didasarkan atas keinginan penulis untuk menyediakan informasi seputar RS. RESTU IBU kepada masyarakat umum dan kebutuhan pihak RS. RESTU IBU.

Dengan demikian penulis akan mengangkat masalah ini dalam tulisan sebagai tugas akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI DI RS. RESTU IBU”.

1.2 Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dari pembangunan aplikasi ini web pada RS. RESTU IBU adalah :

- a. Bagaimana caranya membangun sebuah sistem yang selain bermanfaat, juga memiliki tampilan yang menarik.
- b. Apakah aplikasi web yang dibangun akan memberikan manfaat bagi masyarakat umum?
- c. Apakah aplikasi web yang akan dibangun dapat memberikan informasi yang akurat seputar RS. RESTU IBU?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan tidak menyimpang dari maksud dan tujuan yang ingin dicapai maka penulis hanya membatasi permasalahan yaitu pada pembangunan aplikasi web pada RS. RESTU IBU. Dimana aplikasi web yang dibangun ini akan berisikan informasi seputar RS. RESTU IBU, termasuk profil rumah sakit, visi dan

Ayu Anggreini Hrp : Sistem Informasi Di RSU. Restu Ibu Berbasis Web, 2010.

misi serta pelayanan yang terdapat di rumah sakit RS. RESTU IBU. Selain itu penulis juga menambahkan untuk penyediaan penambahan data pasien di RS. RESTU IBU.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Membangun aplikasi web yang memiliki nilai guna dan bermanfaat bagi masyarakat umum.
- b. Memberikan informasi seputar RS. RESTU IBU.
- c. Untuk membangun sebuah sistem informasi berbasis web pada RS. RESTU IBU yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dilakukan adalah :

- a. Memberikan pengalaman bagi penulis dalam hal kerja sama dan berinteraksi dengan pihak Rumah Sakit, khususnya Rumah Sakit Restu Ibu dalam melakukan riset dan pengumpulan data yang akan digunakan dalam penyelesaian tugas akhir penulis.
- b. Membangun sebuah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan sebagai sarana penyediaan informasi mengenai RS. RESTU IBU.
- c. Memberikan sebuah alternatif penyebarluasan informasi seputar RS. RESTU IBU melalui internet, sehingga dapat diakses oleh berbagai pihak dengan lebih fleksibel karena dapat diakses dimana saja dan kapan pun informasi tersebut dibutuhkan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian.

Adapun tahapan metode penelitian yang dimaksud adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian Lapangan (*Field Research*) dan Wawancara (*Interview*)

Penelitian ini dilakukan penulis secara langsung di lapangan, dalam hal ini penulis melakukan penelitian pada RS. RESTU IBU sebagai objek penelitian.

- b. Penelitian Pustaka

Penelitian yang dilakukan penulis di perpustakaan untuk mendapatkan data yang teoritis. Dalam hal ini yang harus diperhatikan adalah subjek yang diteliti, yaitu khususnya pada buku bacaan yang menjadi pembahasan dan saling berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

- c. Wawancara

Pengumpulan data dengan wawancara ini digunakan untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh benar-benar akurat dan pada kesempatan ini penulis mewawancarai pada bagian administrasi untuk mengetahui visi dan misi serta profile RS. RESTU IBU.

- d. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis adalah untuk mengamati secara langsung jalannya sistem yang berlaku pada saat ini dan proses kerja dari sistem tersebut. Dalam hal ini, penulis mengamati bahwa sistem informasi pada RS. RESTU IBU masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu, penulis ingin membuat sebuah sistem yang berbasis web, agar mempermudah dalam proses penyampaian informasi.

- e. Merancang Desain Web. Pada tahap ini penulis mencoba untuk melakukan perancangan dan pendesaian tampilan dari website yang akan dibangun.
- f. Melakukan pengujian terhadap program, hal ini ditujukan agar penulis mengetahui apakah program telah berhasil dan sukses dijalankan, atau masih memiliki berberapa kesalahan atau kendala. Sehingga pada tahap selanjutnya penulis dapat melakukan berbagai perbaikan yang diperlukan.

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan Bab Pendahuluan dalam tugas akhir ini, penulis membuat latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah, maksud dan tujuan, tinjauan pustaka, sistematika penulisan dan metode penelitian

BAB II TINJAUAN TEORITIS

Bab ini menjelaskan tentang pengertian computer, data, Sekilas tentang *Web*, sejarah PHP, sekilas tentang HTML

BAB III PERANCANGAN SISTEM

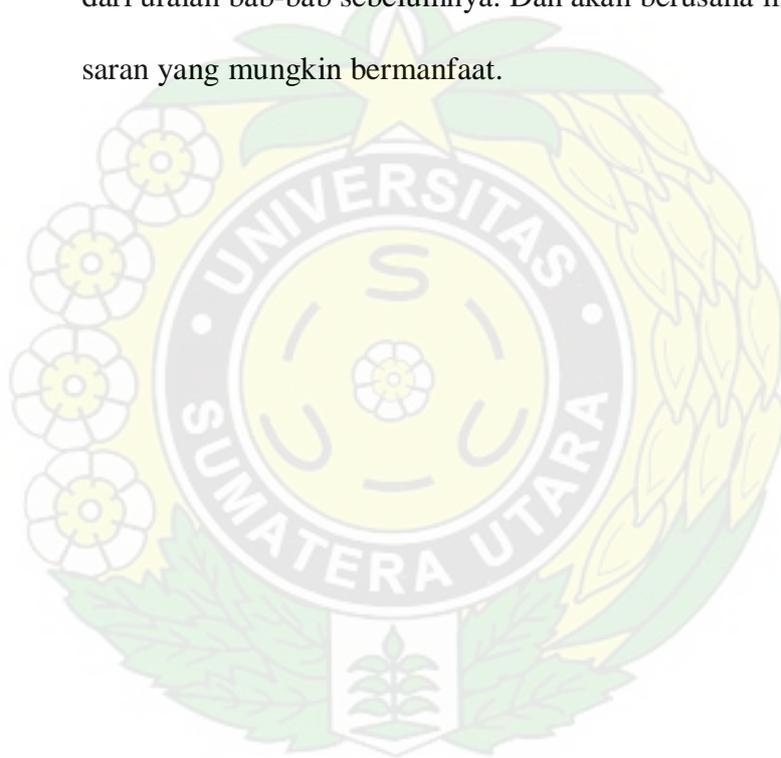
Pada Bab ini dijelaskan dan diuraikan tentang pembuatan perancangan sistem yang akan dibangun serta perancangan database dan algoritma sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menguraikan tentang definisi, tujuan, dan langkah-langkah dalam implementasi sistem juga disertai dengan komponen-komponen kebutuhan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Sebagai bab terakhir penulis akan menguraikan beberapa kesimpulan dari uraian bab-bab sebelumnya. Dan akan berusaha memberikan saran yang mungkin bermanfaat.



BAB 2

TINJAUAN TEORITIS

2.1 Komputer

Istilah komputer diambil dari bahasa Latin yaitu *Computare* yang berarti menghitung (*to compute* atau *reckon*). Itulah pada mulanya arti dan fungsi utama komputer, yakni suatu alat untuk menghitung. Akan tetapi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi selanjutnya telah memberikan berbagai kemampuan lain pada komputer sehingga definisi komputer pun mengalami perubahan.

2.1.1 Pengertian Komputer

Beberapa definisi komputer menurut beberapa buku komputer adalah sebagai berikut:

a. Menurut buku *Compute Annual* (Robert H. Blissmer) :

Komputer adalah sebagai suatu alat elektronik yang mampu melakukan beberapa tugas sebagai berikut :

1. Menerima input
2. Memproses input sesuai dengan programnya.
3. Menyimpan perintah-perintah dan hasil pengolahannya.
4. Menyediakan output dalam bentuk informasi

b. Menurut buku *Computer Today* (Donlad H. Sanders) :

Komputer adalah sistem elektronik untuk memanipulasi data yang cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis menerima dan menyimpan data input, memprosesnya, dan menghasilkan output dibawah pengawasan suatu langkah-langkah, instruksi-instruksi program yang tersimpan di memori (*stored program*).

c. Menurut buku *Computer Organization* (V.C Hamacher , Z.G. Vransic. S.G Zaky)

Komputer adalah mesin penghitung elektronik yang cepat dan dapat menerima informasi input digital, memprosesnya sesuai dengan suatu program yang tersimpan di memorinya dan menghasilkan output informasi.

Dari beberapa defenisi diatas, dapat disimpulkan bahwa komputer adalah :

1. Alat Elektronik
2. Dapat menerima input data.
3. Dapat mengelola data
4. Dapat memberikan Informasi
5. Menggunakan suatu program yang tersimpan di memori komputer (*stored program*).
6. Dapat menyimpan program dan hasil pengolahan.

2.1.2 Sistem Komputer

Agar komputer dapat digunakan untuk proses pengolahan data, maka haruslah berbentuk sistem komputer. Tujuan pokok dari sistem komputer adalah mengolah data

untuk menghasilkan informasi. Agar tujuan pokok tersebut dapat terlaksana, maka harus ada elemen-elemen yang mendukungnya.

Elemen-elemen dari sistem komputer adalah *hardware*, *software*, dan *brainware*.

1. *Hardware* (Perangkat Keras) adalah peralatan pada sistem komputer yang secara fisik dapat dilihat dan dapat disentuh.
2. *Software* (Perangkat Lunak) adalah Program yang berisi perintah-perintah untuk melakukan pengolahan data.
3. *Brainware* adalah manusia yang terlibat di dalam mengoperasikan serta mengatur sistem komputer.

2.2 Sistem Informasi

2.2.1 Konsep Dasar Sistem

Sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu “*systeme*” yang mempunyai pengertian :

1. Suatu keseluruhan yang tersusun dari sekian banyak bagian.
2. Hubungan yang berlangsung diantara satuan-satuan atau komponen-komponen secara teratur.

Perkataan sistem dalam bahasa Indonesia adalah cara, metode atau teknik. Pengertian sistem yang lain adalah suatu kesatuan yang terdiri dari unit-unit kesatuan yang saling bekerjasama dan saling ketergantungan untuk mencapai tujuan usaha tertentu. Ciri-ciri atau sifat-sifat sistem adalah :

1. Terdiri dari komponen-komponen yang saling berinteraksi.

2. Mempunyai lingkungan luar.
3. Mempunyai *interface* (*antar muka*)
4. Terdiri dari masukan, pengolahan dan keluaran.

Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Lingkungan luar dari sistem adalah apapun diluar dari batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Penghubung merupakan media penghubung antara suatu subsistem yang lainnya. Keluaran dari suatu subsistem akan menjadi masukan untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung.

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem dapat berupa masukan perawatan dan masukan sinyal. Masukan perawatan dimaksudkan supaya sistem dapat beroperasi sedangkan sinyal untuk mendapatkan keluaran. Keluaran adalah hasil dari energi yang diperoleh dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisi pembuangan. Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran sari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkan sistem. (Jogiyanto, 2001).

Dari uraian di atas dapatlah disimpulkan bahwa *sistem adalah bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama-sama untuk mencapai beberapa sasaran dan tujuan.*

2.2.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. (Jogiyanto, 2001). Menurut **George R. Terry**, bahwa informasi adalah data yang penting yang memberikan pengetahuan yang berguna. Sedangkan menurut **Gordon B. Davis**, informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang penting bagi penerima dan mempunyai nilai yang nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau yang akan datang.

Informasi dalam sebuah organisasi sangat penting peranannya. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi lemah dan akhirnya berakhir. Informasi itu sendiri dapat didefinisikan sebagai berikut :

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

Informasi akan memiliki arti manakala informasi tersebut memiliki unsur-unsur sebagai berikut:

1. *Relevan* artinya Informasi yang diinginkan benar-benar ada relevansi dengan masalah yang dihadapi.
2. *Kejelasan* artinya terbebas dari istilah-istilah yang membingungkan.

3. *Akurasi* artinya bahwa informasi yang hendak disajikan harus secara teliti dan lengkap.

2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto, 2001). Menurut **Simkin Mark G** dalam bukunya yang berjudul "*computer information system for business*". Sistem informasi adalah sekumpulan elemen yang bekerja secara bersama-sama baik secara manual ataupun berbasis komputer dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan.

2.3 Data

Data sering disebut sebagai bahan mentah informasi. Tapi menurut Murdick, dkk (1984) merumuskan bahwa data adalah fakta yang tidak sedang digunakan pada proses keputusan, biasanya dicatat dan diarsipkan tanpa maksud untuk segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan. Menurut Zulkifli Amsyah (1987) data adalah fakta yang sudah ditulis dalam bentuk catatan atau direkam ke dalam berbagai bentuk media. (Gultom et al, 2005).

Adapun definisi dari kata data adalah suatu istilah majemuk dari *datum* yang berarti fakta atau bagian dari kata yang mengandung arti, yang berhubungan dengan kenyataan, simbol-simbol, gambar-gambar, kata-kata angka-angka, huruf-huruf atau

simbol-simbol yang menunjukkan ide, objek, kondisi atau situasi. Jelasnya data itu dapat berupa apa saja dan dapat ditemui dimana saja. Kegunaan data adalah sebagai bahan dasar yang objektif dalam proses penyusunan kebijakan dan keputusan. Dalam kaitannya dengan pengolahan data dengan computer, pengertian data dapat dibatasi pada fakta-fakta yang dapat direkam. Dalam setiap pengolahan data, data merupakan sumber informasi yang dapat dihasilkan.

2.4 Pengenalan HTML

2.4.1 Pendahuluan HTML

Hypertext Markup Language yang disingkat menjadi HTML. HTML adalah script dimana kita bisa menampilkan informasi dan daya kreasi kita lewat internet. HTML itu sendiri adalah suatu dokumen teks biasa yang mudah dimengerti dibanding bahasa pemrograman lainnya, dan karena bentuknya itu maka HTML dapat dibaca oleh berbagai platform seperti : Windows, Linux, Macintosh. Kata “Markup Language” pada HTML menunjukkan fasilitas yang berupa tanda tertentu pada skrip HTML dimana kita bisa mengatur judul, garis, table, gambar, dan lain-lain dengan perintah yang telah ditentukan pada elemen HTML.

HTML sendiri dikeluarkan oleh W3C (*World Wide Web Consortium*), setiap terjadi perkembangan level HTML, harus dievaluasi ketat dan disetujui oleh W3C. Hingga kini versi terakhir HTML yang telah disetujui oleh W3C adalah HTML versi 4.01.

2.4.2 Bagian – Bagian HTML

HTML terdiri dari beberapa bagian yang fungsinya sebagai penanda suatu kelompok perintah dan form yang ditandai dengan kode <form>, judul dengan <title> dan sebagainya. Untuk lebih lanjut mengenai bagian-bagianHTML perhatikan skema dibawah ini :

```
<html>
  <head>
    <title>Judul Halaman</title>
  </head>
  <body>
    ... isi dari hlanan web..
  </body>
</html>
```

keterangan :

1. Dokumen HTML selalu diawali dengan tanda tag pembuka <html>dan diakhiri dengan tanda tag penutup </html>
2. Pada Elemen head
<head></head>,dapat kita sisipkan kode-kode untuk menuliskan keterangan tentang dokumen HTML. Atau dapat juga kita sisipkan script-scirp pemrograman web seperti JavaScrpit, VBscript, dan CSS untuk menambah daya tarik pada situs yang kita buat agar lebih menarik dan dinamis.
3. Elemen Body

`<body></body>` berisi tag-tag untuk isi atau layout tampilan situs kita seperti :

``, `<table></table>`, `<form></form>`.

Jadi jelas bahwa elemen adalah suatu bagian yang besar yang terdiri dari kode-kode tag tersebut. Sedangkan tag hanyalah merupakan bagian dari elemen. Tag adalah kode-kode yang digunakan untuk men-setting dokumen HTML. Secara garis besar bentuk umum tag adalah sebagai berikut :

`<tag-awal>T EKS<tag-akhir>`

namun ada juga tag yang tidak perlu ada penutup seperti `
`, `<hr>`, `` dan lain-lain.

2.5 Pengenalan PHP

PHP merupakan bahasa skrip yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis. PHP bersifat open source product. Penggunaannya dapat merubah source code dan mendistribusikannya secara bebas serta diedarkan secara gratis. PHP bersifat server side scripting yang dapat ditambahkan ke dalam HTML, sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, namun bersifat dinamis.

2.5.1 Sejarah PHP

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreter), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data form dari suatu web.

Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menggunakan PHP/FI, kependekan dari Personal Home Page/Form Interpreter. Dengan

demikian penulisan kode sumber ini menjadi open source, maka banyak programmer yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis interpreter PHP sudah mengimplementasikan dalam program bahasa C. Dalam rilis ini disertakan juga modul - modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan.

Pada tahun 1997, sebuah-sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998 perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan produk tersebut sebagai PHP 3.0

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP terbaru dan dirilis tersebut dikenal dengan PHP4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleksitas tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

Pada tahun 2004, Zend merilis PHP 45.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga mendukung penuh model Pemrograman Berorientasi Objek (PBO), Integritas XML, mendukung semua ekstensi terbaru MySQL

2.5.2 Kelebihan PHP

Diantara maraknya pemrograman server web saat ini adalah ASP yang berkembang menjadi ASP.NET, JSP, CFML, dan PHP. Jika dibandingkan diantara 3 terbesar pemrograman web server diatas, terdapat kelebihan dari PHP yaitu:

Ayu Angreini Hrp : Sistem Informasi Di RSU. Restu Ibu Berbasis Web, 2010.

1. PHP merupakan sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya. Tidak seperti halnya bahasa pemrograman aplikasi seperti Visual Basic dan sebagainya.
2. PHP dapat berjalan pada web server yang dirilis oleh Microsoft, seperti IIS atau PWS juga pada Apache yang bersifat open source.
3. Karena sifatnya yang open source, maka perubahan dan perkembangan interpreter pada PHP lebih cepat dan mudah, karena banyak milis – milis dan developer yang siap membantu pengembangannya.
4. Jika dilihat dari segi pemahaman, PHP memiliki referensi yang sangat mudah dipahami.
5. PHP dapat berjalan pada 3 operating sistem, yaitu: Linux, Unix dan Windows serta dapat juga dijalankan secara runtime pada suatu console.

2.6 Pengertian Internet

Internet adalah sumber daya informasi yang menjangkau seluruh dunia. Sumber daya informasi tersebut sangat luas dan sangat besar sehingga tidak ada satu orang, satu organisasi, atau satu negara yang dapat menanganinya sendiri. Kenyataannya, tidak ada satu orang yang mampu memahami seluruh seluk beluk Internet.

Asal-usul internet berasal dari jaringan komputer yang dibentuk pada tahun 1970-an. Jaringan komputer tersebut disebut dengan Arpanet, yaitu jaringan komputer yang dibentuk oleh departemen pertahanan Amerika Serikat. Selanjutnya, jaringan

Ayu Angreini Hrp : Sistem Informasi Di RSUD. Restu Ibu Berbasis Web, 2010.

komputer tersebut diperbaharui dan dikembangkan, dan sekarang penerusnya menjadi tulang punggung global untuk sumber daya informasi yang disebut dengan internet.

Daya guna internet itu terletak pada informasi itu sendiri, bukan pada jaringan komputer. Informasi itu ada karena beberapa orang atau beberapa kelompok memberikan waktu, usaha, dan karya mereka. Mereka mempunyai ide, menyusunnya, menciptakan sesuatu yang berguna dan membuatnya tersedia buat pemakai internet di seluruh dunia.

2.6.1 Sekilas Mengenai Web

World Wide Web (WWW) atau biasa disebut dengan *Web*, merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. Informasi *Web* didistribusikan melalui pendekatan hypertext, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen yang lain. Dengan pendekatan hypertext ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan melompat dari suatu dokumen ke dokumen yang lain. Dokumen-dokumen yang diaksespun dapat tersebar diberbagai mesin dan bahkan di berbagai Negara.

Bagai jejaring laba-laba, jejaring *Web* telah membentang ke seluruh penjuru dunia. Tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin mempublikasikan hasil riset, *Web* juga banyak digunakan oleh perusahaan bisnis yang ingin mengiklankan produk atau untuk melakukan transaksi bisnisnya.

BAB 3

PERANCANGAN SISTEM

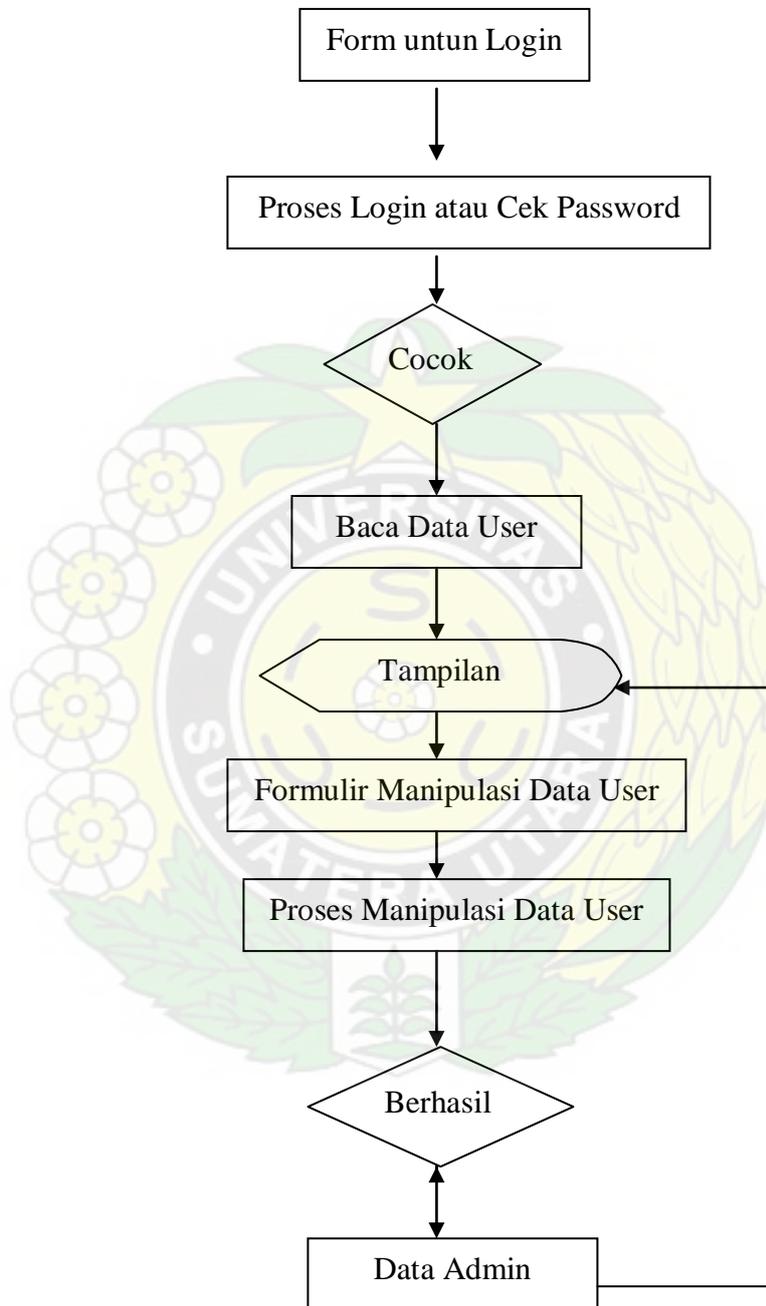
Sebelum melakukan perancangan system informasi perlu dilakukan analisis system terlebih dahulu untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai kelebihan dan kekurangan system yang sedang berjalan.

Menurut Jhon Burch & Gary Rudnitski, perancangan system dapat diartikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan utuh dan berfungsi.

Salah satu cara yang dapat digunakan adalah dengan membuat aliran informasi atau flowchart (bagan alir). Flowchart merupakan gambaran yang menampilkan struktur hirarki dan isi halaman per halaman biasanya berbentuk pohon yang bercabang-cabang.

Dengan adanya flowchart akan sangat membantu untuk memvisualisasikan isi dari setiap halaman dan link atau navigasi antara halaman-halaman tersebut. Disamping itu juga dapat mempermudah dalam mengatur kode dan file html-nya terutama link untuk navigasi penjelajahan keseluruhan halaman.

Untuk memperjelas gambaran tentang system pada website RS. RESTU IBU yang akan dibuat, Berikut yang akan digambarkan alur system flowchart-nya :



Gambar 3.1 Flowchart pengisian data user oleh admin

3.1 Persiapan Database

Database atau basis data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan diluar computer dan mengunakan pernagkat lunak tertentu untuk memanipulasinya. Database dapat berfungsi sebagai tempat penyimpan data yang terstruktur agar dapat diakses dengan cepat dan sangat mudah. Membangun database merupakan langkah awal pembuatan aplikasi , termasuk aplikasi yang akan dibuat pada website ini.

Dalam perancangan website Rumah Sakit Umum Restu Ibu ini, penulis membuat 4(empat) tabel dalam database restu_ibu(2). Tabel-tabel tersebut adalah tabel admin, tabel dokter, tabel pasien, dan tabel tarif_kamar. Pembuatan *database* dan tabel-tabel mempergunakan fasilitas MySQL dengan terlebih dahulu login sebagai admin. Dibawah ini adalah gambaran isi dari masing-masing tabel.

Tabel 1. Tabel Admin

Field	Type	Null	Key	Deskripsi
User	Varchar(100)	No	PRI	Nama Admin
Password	Varchar(100)	No		Password Admin

Tabel 2. Tabel Dokter

Field	Type	Null	Key	Deskripsi
Id	Int(3)	No	PRI	Auto_increment
Nama	Varchar(200)	No		Nama Dokter

Alamat	Varchar(200)	No		Alamat Dokter
Telp	Varchar(50)	No		Telp Dokter
Pekerjaan	Varchar(200)	No		Pekerjaan Dokter
Nosip	Varchar(100)	No		Nosip Dokter

Tabel 3. Tabel Pasien

Field	Type	Null	Key	Deskripsi
Id	Int(3)	No	PRI	Auto_increment
Tanggal	Varchar(50)	No		Tangaal Masuk Pasien
Nama_pasien	Varchar(200)	No		Nama Pasien
Alamat	Varchar(200)	No		Alamat Pasien
Diagnosa	Varchar(100)	No		Diagnosa Pasien
Dokter	Varchar(200)	No		Dokter Pasien
Tarif	Varchar(100)	No		Tarif Dokter

Tabel 4. Tarif_Kamar

Field	Type	Null	Key	Deskripsi
Id	Int(3)	No	PRI	Auto_increment
Jenis_ruangan	Varchar(100)	No		Jenis Ruangan
Nama_ruangan	Varchar(100)	No		Nama Ruangan
Sewa_kamar	Varchar(100)	No		Sewa Kamar
Dokter_spesialis	Varchar(100)	No		Dokter Spesialis

Dokter_umum	Varchar(100)	No		Dokter Umum
Ruang_operasi	Varchar(100)	No		Ruang Operasi
Ruang_bersalin	Varchar(100)	No		Ruang Bersalin

Pembuatan masing-masing tabel digunakan untuk menerima data-data yang diinput baik lewat form ataupun langsung dimasukkan lewat fasilitas *Command Line* MySQL. Dan setiap tabel mempunyai data-data yang berbeda-beda.

3.2 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal. kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai dasar untuk mengakses databasenya. Selain itu, ia bersifat free tidak perlu membayar untuk menggunakannya) pada pelbagai *platform* (kecuali pada windows yang bersifat Shareware atau perlu membayar setelah melakukan evaluasi dan memutuskan untuk digunakan sebagai keperluan produksi). Perangkat lunak MySQL sendiri bisa di download dari <http://www.mysql.org> atau <http://www.mysql.com>.

Adapun Query- Query untuk melakukan perancangan tabel MySQL untuk membuat databasenya adalah sebagai berikut :

Struktur Table Admin:

```
CREATE TABLE `admin` (
  `user` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

Struktur Table Dokter :

```
CREATE TABLE `dokter` (
```

```

`id` int(3) NOT NULL auto_increment,
`nama` varchar(200) NOT NULL,
`alamat` varchar(200) NOT NULL,
`telp` varchar(50) NOT NULL,
`pekerjaan` varchar(200) NOT NULL,
`nosip` varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=22 ;

```

Struktur Table Pasien :

```

CREATE TABLE `pasien` (
  `id` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `tanggal` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_pasien` varchar(200) NOT NULL,
  `alamat` varchar(200) NOT NULL,
  `diagnosa` varchar(100) NOT NULL,
  `dokter` varchar(200) NOT NULL,
  `tarif` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=18 ;

```

Struktur Table Tarif Kamar :

```

CREATE TABLE `tarif_kamar` (
  `id` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `jenis_ruangan` varchar(100) NOT NULL,
  `nama_ruangan` varchar(100) NOT NULL,
  `sewa_kamar` varchar(100) NOT NULL,
  `dokter_spesialis` varchar(100) NOT NULL,
  `dokter_umum` varchar(100) NOT NULL,
  `ruang_operasi` varchar(100) NOT NULL,
  `ruang_bersalin` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=10 ;

```

3.3 File yang digunakan

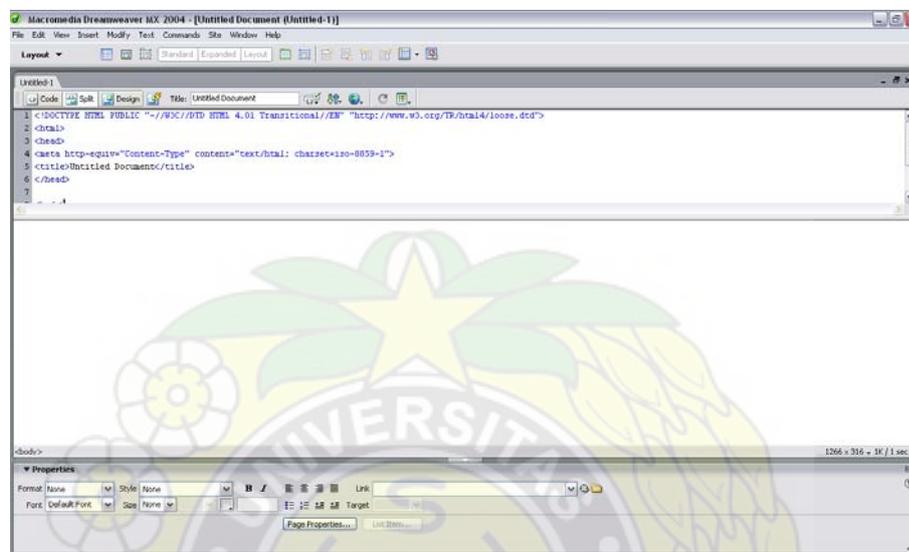
Dalam perancangan website, penulis mempersiapkan file –file yang digunakan dalam menunjang tampilan website. Adapun jenis – jenis file tersebut:

1. File Gambar

File gambar yang digunakan dalam perancangan ini menggunakan foto atau gambar yang berekstension .jpg yang telah diatur oleh macromedia dreamweaver.

2. File Halaman website

Dalam pembuatan website ini semua proyek di simpan dalam teks yang berekstension .php. Hal itu dikarenakan website ini menggunakan bahasa pemrograman php yang terkoneksi dengan My SQL sebagai databasenya. Perancangan Website menggunakan Dreamweaver.



Gambar 3.8 Lembar kerja Dreamweaver Mx

3.4 Penempatan Layout

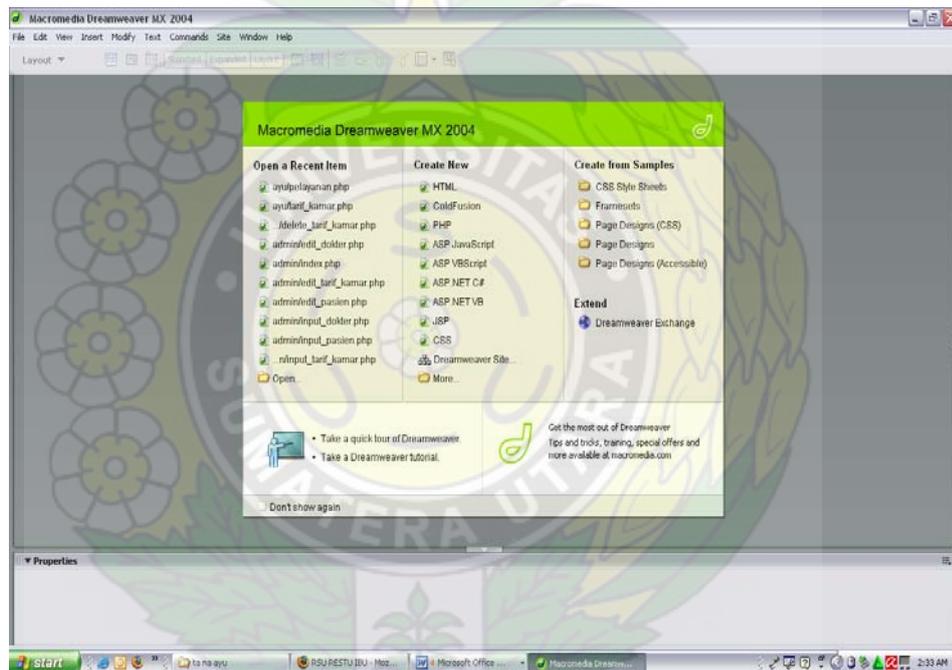
Situs yang baik adalah situs yang memperhatikan nilai keindahan dan seni desain pada halamannya. Kebanyakan situs yang menyajikan system informasi yang lengkap tetapi kurang memperhatikan keindahannya secara otomatis orang akan kurang tertarik dan tidak akan mengunjungi website tersebut.

Terkadang dalam pemakaian template /halaman pada sebuah situs, bias jadi waktu untuk mengakses sangat lambat. Hal itu dikarenakan sebab images pada halaman situs tidak dipotong-potong menjadi ukuran kecil. Pengolahan situs yang

benar adalah jika mempergunakan template dalam ukuran besar, maka pada halaman situs tidak terpotong-potong lagi, karena akses situs menjadi lebih cepat dan akurat.

Tahap – tahap yang dilakukan penulis dalam membangun halaman situs adalah sebagai berikut:

1. Membuka software Macromedia Dreamweaver Mx 2004 sebagai software pengatur letak layout dan penulisan skrip-skrip PHP dalam membangun halaman tampilannya dapat dilihat sebagai berikut ini :



Gambar 3.9 Tampilan awal Dreamweaver MX

2. Mengatur letak layout dengan memanfaatkan tool dan perintah yang terdapat pada Macromedia Dreamweaver yaitu dengan link – link, grafik, animasi, isi berita dan modul-modul lainnya ditempat yang telah ditentukan.

3. Menulis dari meletakkan skrip-skrip PHP dan HTML yang diperlukan pada tempat yang sesuai dengan yang dikerjakan di jendela Code pada Dreamweaver.
4. Menulis Skrip CSS untuk memperindah tampilan situs dan skripjavascrip itu untuk melakukan peringatan (alert) pada pengisian form.
5. Mengerjakan halaman – halaman berikutnya.

3.5 Algoritma Program

Algoritma adalah langkah-langkah pelaksanaan suatu program dalam memecahkan atau menyelesaikan suatu masalah. Algoritma merupakan cara untuk menganalisa urutan dan hubungan antara kegiatan yang akan ditempuh menyelesaikan masalah.

Adapun Algoritma yang penulis buat adalah sebagai berikut :

1. Algoritma Menu Utama

Langkah 1 : Tampilan menu utama yang merupakan halaman terdepan pada suatu website yang terdiri dari :

- a. Home
- b. Profile
- c. Pelayanan
- d. Data dokter
- e. Data Pasien
- f. Tarif kamar
- g. Login

Langkah 2 :

- a. Jika pilih profile maka akan muncul segala informasi yang ada di RS. RESTU IBU seperti visi dan misi.
- b. Jika pilih pelayanan maka akan muncul fasilitas dan harga tarif diagnostik di RS. RESTU IBU.
- c. Jika pilih data dokter maka akan muncul data dokter lengkap dengan alamat
- d. Jika pilih data pasien maka akan terlihat data pasien yang terdapat di RS. RESTU IBU, Jika tidak lanjut kelangkah 3

Langkah 3 : Selesai

2. Algoritma Data Pasien

Langkah 1 : Tampilkan form Data pasien

Langkah 2 : Input data , jika data telah terisi maka akan tersimpan di databasnya
jika tidak lanjut kelangkah 3

Langkah 3 : Selesai

3. Algoritma Data Dokter

Langkah 1 : Tampilkan form Data dokter

Langkah 2 : Input data , jika data telah terisi maka akan tersimpan di databasnya
jika tidak lanjut kelangkah 3

Langkah 3 : Selesai

4. Algoritama Menu Login

Langkah 1 : Tampilkan menu login

Langkah 2: Input user, jika password telah diinput maka akan ke halaman admin,
jika tidak lanjut kelangkah 3

Langkah 3 : Selesai

BAB 4

IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem adalah langkah-langkah atau prosedur-prosedur yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui, untuk menginstal, menguji dan memulai sistem baru atau sistem yang diperbaiki.

4.1 Pengertian Implementasi Sistem

Agar sistem perancangan yang telah kita kerjakan dapat berjalan baik atau tidak, maka perlu kiranya dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah kita kerjakan. Untuk itu dibutuhkan beberapa komponen utama mencakup perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*), dan perangkat manusia (*Brainware*). Pada *website* Pencarian Judul Tugas Akhir ini dibutuhkan komponen-komponen yang mencakup seperti yang diatas :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Ayu Anggreini Hrp : Sistem Informasi Di RSU. Restu Ibu Berbasis Web, 2010.

- a. Monitor Super VGA
- b. CPU (*Central Processing Unit*)
- c. *Harddisk* sebagai tempat sistem beroperasi dan media penyimpanan
- d. Memori minimal 128
- e. *Keyboard* dan *mouse*

2. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi Windows XP.
- b. MySQL sebagai bahasa pemrograman untuk database dalam bahasa SQL.
- c. *Macromedia Dreamweaver mx 2004* sebagai editor pendesainannya.
- d. PHP sebagai bahasa pemrograman *server side*.
- e. *Web Server* sebagai *server* lokal dalam pengetesan halaman *web*.
- f. *Browser* sebagai tempat media tampilan halaman *website*. Seperti : Mozilla.

3. Perangkat Manusia (*Brainware*)

Yang dapat menjalankan *website* ini hanyalah Admin saja.

4.2 Tujuan Implementasi Sistem

Adapun tujuan dari implementasi sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui sebelumnya.
2. Memastikan bahwa pemakai (*user*) dapat mengoperasikan sistem baru
3. Menguji apakah sistem baru tersebut sesuai dengan pemakai.
4. Memastikan bahwa konversi ke sistem baru berjalan yaitu dengan membuat rencana, mengontrol dan melakukan instalasi baru secara benar.

4.3 Instalasi *Apache*, *PHP* dan *MySQL*

Dalam menginstalasi *Apache*, *PHP* dan *MySQL* dilakukan secara satu per satu. Adapun *softwarentya* dapat diperoleh dari situs <http://www.apache.org> untuk *Apache*, <http://www.php.net> untuk *PHP* dan <http://www.mysql.com> untuk *MySQL*. Tahap instalasinya dimulai dengan menginstalasi *Apache*, kemudian disusul dengan menginstalasi *PHP* dan *MySQL*. Setelah instalasi selesai dilanjutkan dengan melakukan pengaturan konfigurasi yang diberikan setelah instalasi selesai. Namun hal ini memerlukan pengaturan yang sedikit rumit.

Alternatif lain yang digunakan penulis adalah dengan menginstalasi *Xampp*. Perangkat lunak *Xampp* dengan versi 1.7.1 ini penulis *download* di situs <http://www.sourceforge.net>.

4.3.1 Instalasi *Xampp* 1.7.1

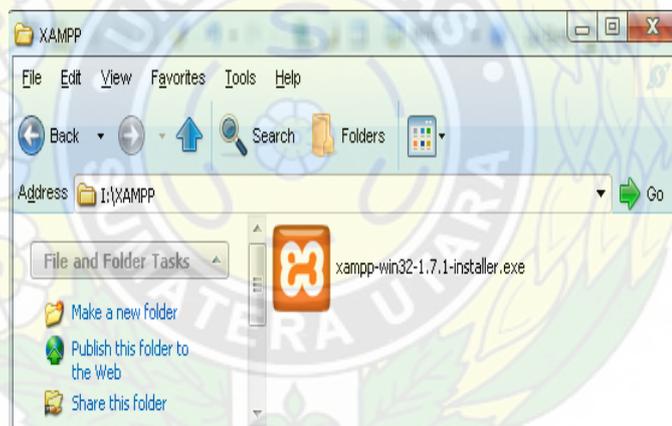
Xampp memberikan paket-paket yang cukup lengkap diantaranya:

1. Apache HTTPD 2.2.11 + Openssl 0.9.8i
2. MySQL 5.1.33
3. PHP 5.2.9
4. phpMyAdmin 3.1.3.1
5. XAMPP CLI Bundle 1.3
6. FileZilla FTP Server 0.9.31
7. Mercury Mail Transport System 4.62

Dengan menginstalasi *Xampp* secara otomatis ketiga *software* utama yang akan digunakan yaitu *Apache*, *PHP* dan *MySQL* telah dapat digunakan tanpa perlu konfigurasi yang rumit.

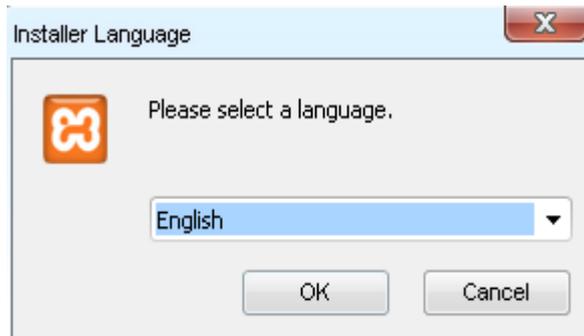
Adapun tahap-tahap instalasinya adalah sebagai berikut:

1. Klik ganda pada file *xampp-win32-1.7.1-installer*.



Gambar 4.1 *Xampp-win32-1.7.1-installer*

2. Pilih bahasa yang digunakan dalam proses instalasi. Pada tahap instalasi ini juga mendukung bahasa Indonesia.



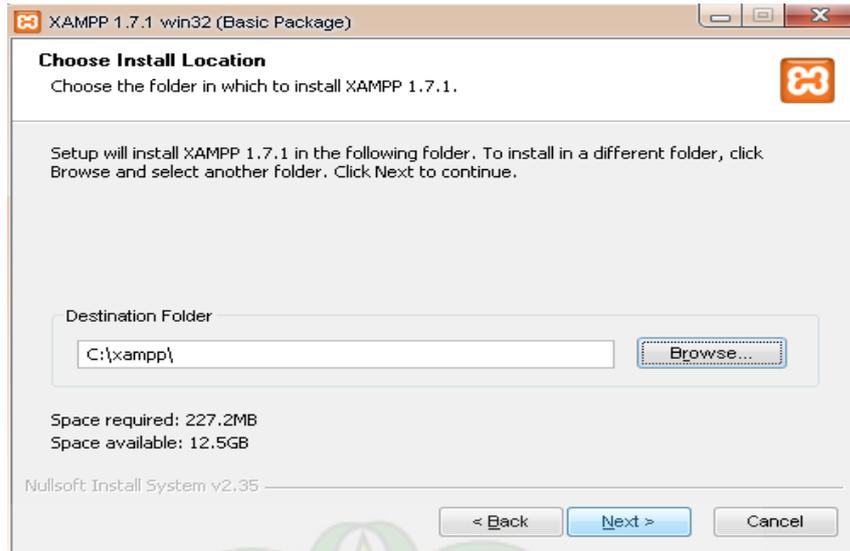
Gambar 4.2 Pilihan Bahasa Instalasi *Xampp*

3. Maka akan muncul setup wizard. Kemudian klik next.



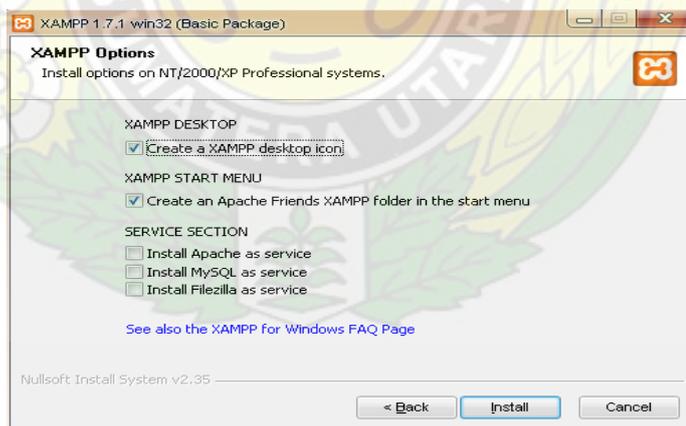
Gambar 4.3 Setup Wizard

4. Untuk lokasi instalasi, penulis menyarankan untuk membiarkannya secara *default*.



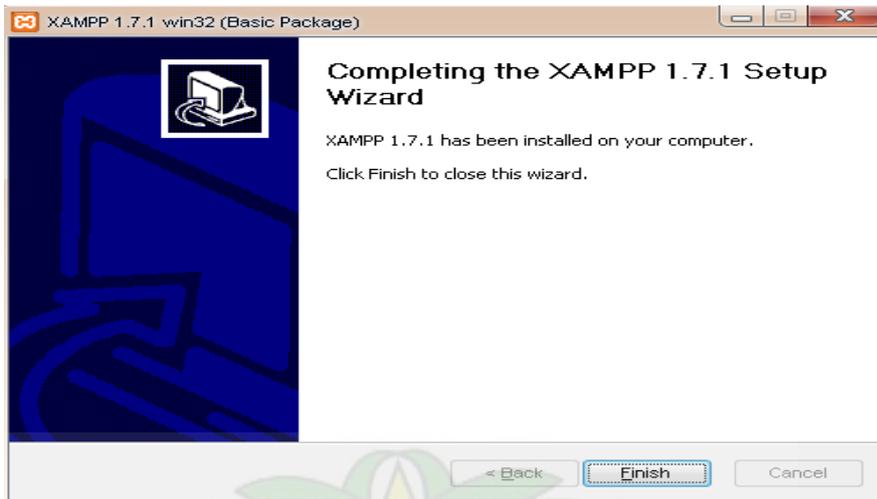
Gambar 4.4 Lokasi Instalasi

5. Maka akan muncul Xampp option yang menyatakan Xampp ingin diletakkan dimana. Kemudian klik *install*.



Gambar 4.5 Xampp Option

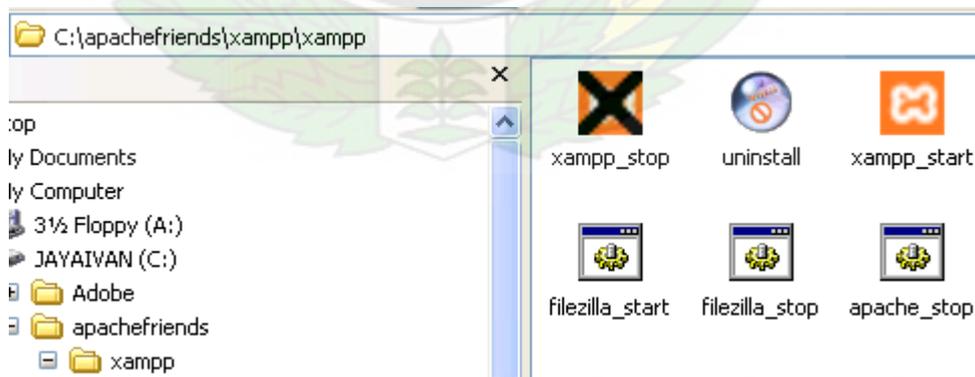
6. Tunggu proses instalasi sampai selesai. Proses ini memerlukan waktu yang cukup lama. Jika sudah selesai akan tampil gambar di bawah ini:



Gambar 4.6 Setup selesai

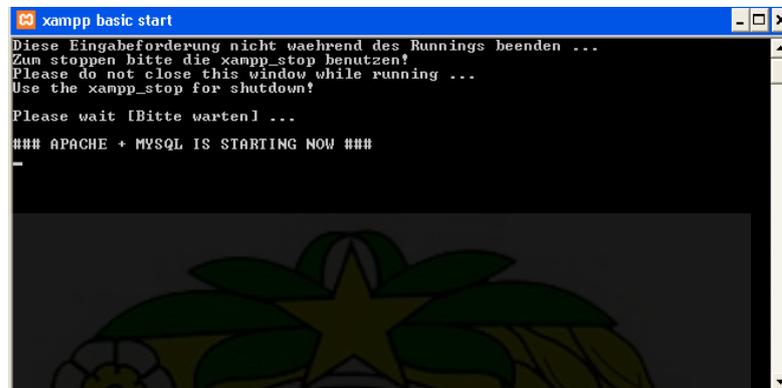
4.3.2 Menjalankan *Xampp* 1.7.1

Setelah proses instalasi berjalan dengan sempurna, langkah selanjutnya ialah menjalankan *Xampp*. Untuk itu, buka direktori *C:\apachefriends\xampp*.



Gambar 4.7 Direktori *C:\apachefriends\xampp*

Untuk menjalankan *Xampp*, klik ganda pada *xampp_start.exe*, sedangkan untuk mematikan servis *Xampp* klik ganda pada *xampp_stop.exe*. Jika servis sudah berjalan akan muncul jendela baru seperti:



```
xampp basic start
Diese Eingabeforderung nicht waehrend des Runnings beenden ...
Zum stoppen bitte die xampp_stop benutzen!
Please do not close this window while running ...
Use the xampp_stop for shutdown!

Please wait [Bitte warten] ...

### APACHE + MYSQL IS STARTING NOW ###
```

Gambar 4.8 Menjalankan *Xampp*

4.4 Membangun Halaman Situs

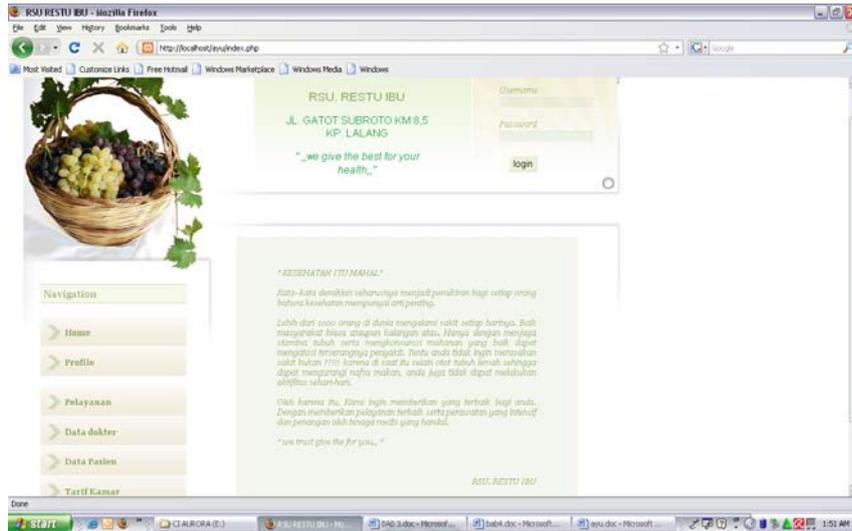
Website Rumah Sakit Umum Restu Ibu dapat diakses atas dasar kebutuhan dari user ataupun pengunjung. Berikut adalah halaman-halaman web RS. Restu Ibu yang dibangun penulis agar pengunjung mendapatkan informasi yang disajikan didalamnya.

Adapun halaman-halaman yang dibangun oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Halaman Index

Index merupakan halaman utama yang pertama kali diakses saat situs dibuka.

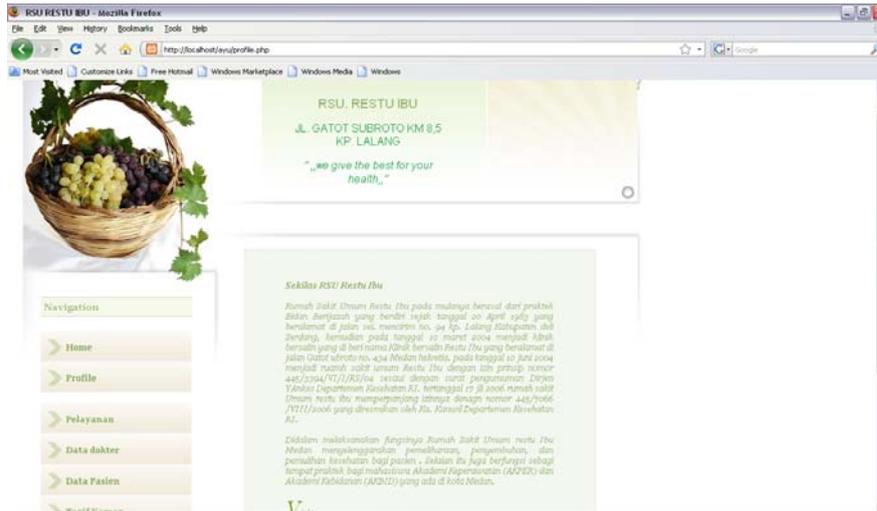
Halaman index berisi pentingnya kesehatan dalam kehidupan dan login bagi administrator.



Gambar 4.9 Halaman Index

2. Halaman Profile

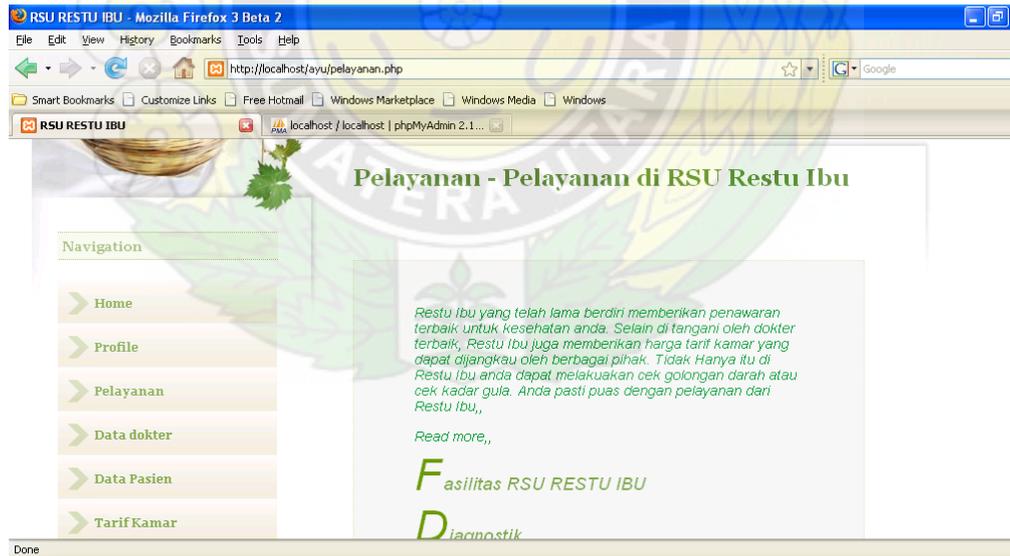
Halaman profile berisi sejarah singkat Rumah Sakit Umum Restu Ibu, visi, dan misinya.



Gambar 4.10 Halaman profile

3. Halaman Pelayanan

Halaman pelayanan berisi berbagai layanan yang ada di Rumah Sakit Umum Restu Ibu.



Gambar 4.11 Halaman profile

4. Halaman Data Dokter

Halaman data dokter berisi data-data dokter yang bekerja di Rumah Sakit Umum Restu Ibu yang terdiri dari nama dokter, alamat, nomor telepon, pekerjaan, dan nomor izin praktek

NAMA	ALAMAT	TELP	PEKERJAAN	NO IZIN
dr. Karo Malem Etnulingga	Jl. Gaperda Komp. Pianis No. 11 Blok C Medan	061-77079969/ 08126588410	Dokter umum	445/11852 XI/2007
dr. Firman F Kaban, SpOG	Jl. Gatot Subroto No.8 Medan		Dokter Spesialis Obstetrician & Gynase Cologist	445/3280/VII/03
dr. Indra G Munthe, SpOG	Jl. Sei Belutu Pir.JK No.75 Medan	061-77866612/ 08126690901	Dokter Spesialis Obstetrician & Gynase Cologist	445/4446 VII/2007
Dr. Jaminan Sinaga, SpA	Jl. Setia Budi Prr.J No.7 Medan	061-0017457/ 08126550376	Dokter spesialis anak	445/6550/VII/03
Dr. Supredo Kambaren, SpA	Jl. Karet 15 No.2 Medan		Dokter spesialis bedah	445/30088/XI/05
dr. Heri Hendri, SpPD	Jl. Darussalam No.4 Medan	061-457304/ 08126529045	Dokter spesialis penyakit dalam	445/20008/XI/05
Dr. Syahmaidin Purba, Sp An	Palem Mar Blok E No.24 Medan		Dokter spesialis	445/11240/XI/06

Gambar 4.12 Halaman Data Dokter

5. Halaman Data Pasien

Halaman ini berisi data pasien yang pernah terdaftar di Rumah Sakit Umum Restu Ibu yang terdiri dari nama dokter, alamat, nomor telpon, pekerjaan, dan nomor izin praktek.

Tanggal	Nama Pasien	Alamat	Keponesa	Dokter	Tarif
1 Januari 2009	Nurhalimah	Desi Semayang	SC	Dr. Rimman	Rp. 3.500.000,-
10 Januari 2009	Mada Marta	Jl. Yani Adji	SC	Dr. Indra	Rp. 3.500.000,-
12 Januari 2009	Fumi Mariati	Jl. Kambir V	Kuret	Dr. Indra	Rp. 1.500.000,-
16 Januari 2009	Fadiana	Jl. Orde Baru	PN	End. RI	Rp. 350.000
2 Januari 2009	Nurhafida	Jl. Binjai Km.13,5	Kuret	Dr. Rimman	Rp. 1.300.000,-
4 Januari 2009	Dian Nugraha	Jl. Binjai Km.12,5	SE	Dr. Karo Malesu Sintangga	Rp. 970.000,-
5 Januari 2009	Rina br Sitaga	Jl. Barasna Km.13	SC	Dr. Rimman	Rp. 3.500.000,-
7 Januari 2009	Ida Wati	Gg. Wakap No.4	PN	End. RI	Rp. 625.000,-
8 Januari 2009	Hingger S	Aji Suara	Lafama	Dr. Supredo	Rp. 770.000,-
8 Januari 2009	L. Nainggilan	Jl. Pukemas II	SE	Dr. Karo Malesu Sintangga	Rp. 670.000,-
17 Januari 2009	Sulali	Depan Malru	Kajang	Dr. Jametam	Rp. 405.000,-

Gambar 3.6 Halaman Data Pasien

6. Tarif Kamar

Halaman ini berisi dari jenis ruangan pasien, nama ruangan, harga sewa kamar perhari, dokter spesialis, dokter umum, ruang operasi, ruang bersalin.

Jenis Ruangan	Nama Ruangan	Harga Sewa Kamar/Hari	Dokter Spesialis	Dokter Umum	Ruang Operasi	Ruang Bersalin
VIP	Tulip	Rp. 200.000,-	Rp. 80.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 600.000,-	Rp. 300.000,-
Kelas I	Kuningan, Sereji	Rp. 150.000,-	Rp. 70.000,-	Rp. 40.000,-	Rp. 500.000,-	Rp. 200.000,-
Kelas II	Dahlia, Mawar, Melati	Rp. 85.000,-	Rp. 60.000,-	Rp. 30.000,-	Rp. 350.000,-	Rp. 150.000,-
Kelas III	Agungga, Anisa, Kamboja, Teratai	Rp. 75.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 30.000,-	Rp. 300.000,-	Rp. 150.000,-
RR	-	Rp. 100.000,-	Rp. 100.000,-	-	-	-
Ruang Bayi	-	Rp. 60.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 30.000,-	-	-
Ruang Bayi + Incubator	-	Rp. 100.000,-	Rp. 50.000,-	Rp. 30.000,-	-	-

Gambar 3.7 Halaman Tarif Kamar

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini telah diuraikan bagaimana perancangan sistem dalam pembangunan aplikasi berbasis web pada RSUD. RESTU IBU Medan. Maka dapat penulis simpulkan :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Tugas Akhir berbasis web ini, akan lebih Mempermudah bagi masyarakat untuk mengetahui tentang RSUD. RESTU IBU.
2. Sistem Informasi Tugas Akhir ini dirancang untuk dapat memberikan informasi yang lengkap dan akurat dalam penyajian data pasien beserta data dokter
3. Sistem Informasi Tugas Akhir ini memudahkan dalam melakukan *peng-updatean* (edit, hapus, cari) data yang diperlukan secara cepat, khususnya pada *peng-updatean* Data pasien yang masuk di RSUD. RESTU IBU.
4. Dengan menggunakan internet, penyampaian informasi dapat lebih luas tersebar di berbagai wilayah dan lebih mudah untuk mengaksesnya.

5.2. Saran

Dengan selesainya website Tugas Akhir RSUD. RESTU IBU ini, penulis memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan sistem lebih lanjut :

1. Untuk melengkapi website administrator, dapat ditambah data-data pasien masuk serta data-data dokter yang menangani pasien tersebut.
2. Pada website pengunjung tidak perlu di buat form login, karena website tugas akhir ini bersifat memberikan informasi bagi user.



DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul. 2002. *Penuntun Praktis Belajar SQL*. Yogyakarta: Andi

Kadir, Abdul. 2002. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis menggunakan PHP*.

Yogyakarta: Andi

Riberu, Tito. 2004. *Membuat Situs Web dengan Macromedia DreamWeaver MX 2004*.

Jakarta: Dinastindo

Syafii, M. 2005. *Panduan Membuat Aplikasi Database dengan PHP 5*. Yogyakarta:

Andi Offset

Sutarman, 2003. *Membangun Aplikasi Web dengan PGP dan MySQL*. Yogyakarta :

Graha Ilmu

Sukarno, Mohamad. 2006. *Membangun Website Dinamis Interaktif dengan PHP dan MySQL (Window dan Linux)*. Jakarta. Penerbit Eska Media Press.

Utomo, Eko Priyo. 2005. *Berbisnis di era Internet dengan E-Commerce*. Bandung.

Penerbit Rama Widya.



DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
Jl. Bioteknologi No. 1 Kampus USU
Telp. (061) 8214290, 8211212, 8211414 Fax. (061) 8214290 Medan 20155

Kartu Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa

Nama : Ayu Anggreini Hrp
Nomor Induk Mahasiswa : 062406147
Judul Tugas Akhir : “Sistem Informasi Di RS. RESTU IBU Berbasis Web“
Dosen Pembimbing I : Drs. Sawaluddin M.IT
Tanggal Mulai Bimbingan :
Tanggal Selesai Bimbingan :

No	Tanggal Asisten Bimbingan	Pembahasan Pada Asistensi Mengenai, Pada Bab :	Paraf Dosen Pembimbing	Keterangan

*Kartu ini harap dikembalikan ke Departemen Matematika bila bimbingan mahasiswa telah selesai

Diketahui,
Departemen Matematika FMIPA USU
Ketua

Disetujui,
Pembimbing Utama /
Penanggung Jawab

Dr. Saib Suwilo, M.Sc
NIP. 131796149

Drs. Sawaluddin M.iT
NIP. 132206398

SURAT KETERANGAN
Hasil Uji Program Tugas Akhir

Yang bertanda tangan dibawah ini, menerangkan bahwa Mahasiswa Tugas Akhir Program Diploma 3 Ilmu Komputer/Statistika :

Nama : AYU ANGGREIN HRP
NIM : 06206147
Prog. Studi : Ilmu Komputer
Judul TA : Sistem Informasi RSU. Restu Ibu

Telah melaksanakan test program Tugas Akhir Mahasiswa tersebut di atas pada tanggal.....

Dengan Hasil : Sukses / Gagal

Demikian diterangkan untuk digunakan melengkapi syarat pendaftaran Ujian Meja Hijau Tugas Akhir Mahasiswa bersangkutan di Departemen Matematika FMIPA USU Medan.

Medan, Juni 2009

Dosen Pembimbing

Drs. Sawaluddin M.iT
NIP. 132206398

