

ABSTRAK

Kajian ini bertujuan untuk membangun aplikasi yang dapat menjadi alat bantu dalam dunia pendidikan khususnya dalam pengolahan data perpustakaan sekolah. Aplikasi Perpustakaan ini dirancang dengan menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 dan perangkat lunak pendukung lainnya. Metode penelitian yang digunakan adalah studi lapangan yaitu penelitian yang dilakukan penulis di SMA N 1 Sei Suka Kabupaten Batu Bara untuk mendapatkan data siswa dan data buku sebagai sumber data. Berdasarkan hal tersebut penulis tertarik untuk membuat Aplikasi Perpustakaan yang berbentuk elektronik yang praktis dan efisien dalam pencarian data dan pengolahannya. Aplikasi ini meliputi input data anggota, input data buku, input data peminjaman buku dan pengembalian buku yang dapat dilakukan secara langsung kemudian semua data akan tersimpan kedalam database, dan semua data peminjaman serta pengembalian buku juga akan tersimpan kedalam laporan yang dapat dilihat dan dicetak secara langsung.

DESIGN APPLICATIONS IN LIBRARY
SMA N 1 SEI LIKE COAL DISTRICT

ABSTRACT

This study aims to build applications that can be an invaluable tool in education, especially in data processing school library. This library applications designed using the software Microsoft Visual Basic 6.0 and other supporting software. The research method used is field study is research conducted by the SMA N 1 Sei Suka Batu Bara District to obtain student data and the data book as a source of data. Based on those writers interested in creating a form of electronic library application that is practical and efficient in searching and processing data. This application includes data input member, a book of data input, data input book loaning and book return that can be done directly then all data will be stored into the database, and all the data loaning and also return the book will also be saved into reports that can be viewed and printed directly.